任天堂 SWITCH 加强无线手柄 (LUMECTRA 版)

LUMECTRA™

用户手册

目录

〉手柄按键示意图 3
〉连接 4
〉充电 5
〉高级游戏按键 5
〉LUMECTRA灯效设置 6
〉故障排除 12

手柄按键示意图

截图键
HOME 键
- 键
+ 键
左摇杆
A/B/X/Y 键
十字键
右摇杆
玩家指示灯
X
Y
A
B

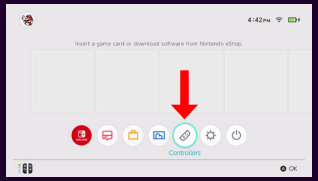
电池状态指示灯
USB-C® 接口
同步键
R 键
L 键
ZR 键
ZL 键
重启键
右背键（AGR）
左背键（AGL）
PROGRAM
LEDS
灯效按键
映射按键

包装内包含

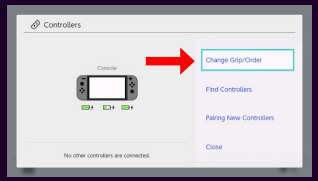
- 任天堂 SWITCH 加强无线手柄 -星空（LUMECTRA 版）
- 3 米USB-C 缆线
- 使用指南

连接步骤

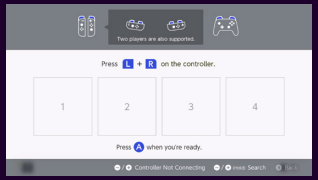
注意：请确保Switch系统已更新至最新系统版本。在主界面的“系统设置”中查看Nintendo Switch的系统更新。



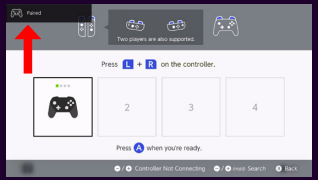
1. 在Switch主界面中选择“控制器”



2. 选择“更改握法/顺序”



3. 进入配对界面后，按住手柄顶部的同步键3秒，玩家指示灯将左右循环闪烁，进入配对模式。



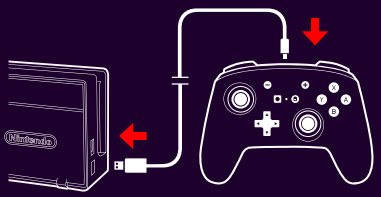
4. 在手柄连接后，屏幕将显示“已配对”，按A键完成。

注意事项：

- 配对时请勿触碰左右摇杆。
- 在手柄与任天堂Switch主机配对完成后，当主机与手柄均处于开机状态时，手柄将自动连接。
- 任天堂Switch主机最多可同时连接八个无线控制器。实际可连接数量可能因控制器类型及使用功能而异。
- 当使用蓝牙®音频时，系统最多仅支持连接两个无线控制器。如需配对更多控制器，请先断开蓝牙音频设备。
- 已连接状态下，按下“同步键”将关闭手柄电源。
- 本手柄支持在Switch插入底座或手持模式下使用。
- 本手柄不支持HD震动、红外摄像头及amiibo™ NFC功能。

充电

1. 使用附带的USB线连接Switch底座与手柄USB-C接口
2. USB-C接口旁的充电指示灯在充电时呈红色，充满后变绿。



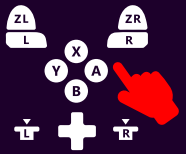
注意：

- 每45-60天需充电一次以维持电池健康（即使未使用）。电池续航能力会随着时间推移以及反复充电而逐渐缩短。
- 在电量不足时，电池状态指示灯将闪烁红色，且Lumectra灯光效果会变暗。

高级游戏按键

映射步骤

1. 按住映射按键（Program）3秒。Lumectra灯光将呈现白色且慢速闪烁进入映射模式。
2. 按下需要分配映射的按键 （A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/左摇杆按键/右摇杆按键/十字键），Lumectra灯光将快速闪烁。



3. 按下希望对应映射到的背部按键（右背键AGR或左背键AGL），一侧的Lumectra灯光将闪烁3次，表示映射已成功设置。
4. 重复上述步骤映射另一按键。

注意：高级游戏按键的分配设置即使在手柄断开连接后仍会保存在手柄内存中。

重置步骤

1. 按住映射按键（program）2-3秒。Lumectra灯光将呈现白色且慢速闪烁进入映射模式。
2. 按下右背键AGR或左背键AGL以重置映射，或按住映射按键（Program）5秒同时重置2个按键。

LUMECTRA灯效设置

手柄包含以下几种可定制的Lumectra灯效：

区域灯效

光之螺旋

区域爆发

活跃波动

互动脉冲

关闭灯效

快速按下灯效按键（LEDS）以切换灯光效果。

进入和退出Lumectra灯效编辑模式

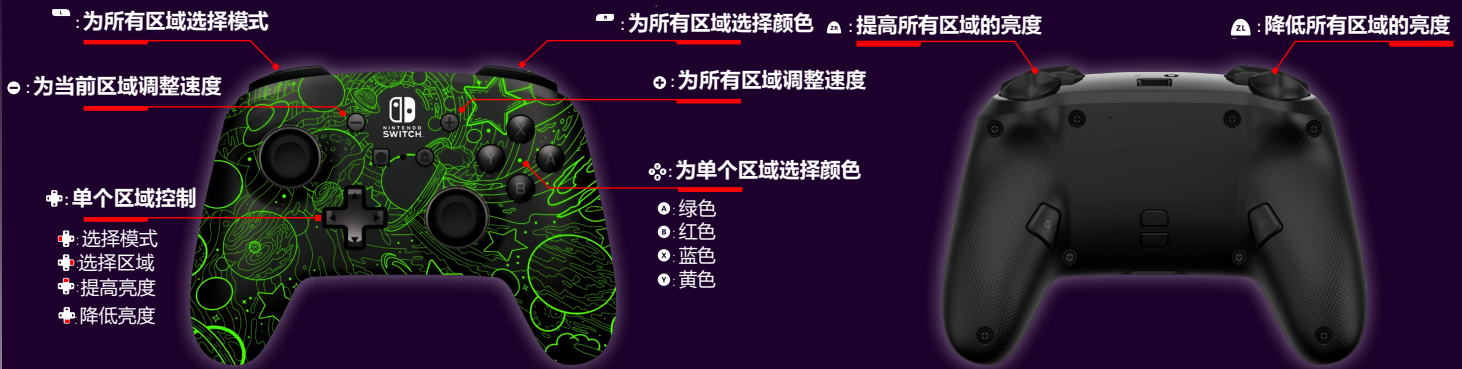
1. 按下灯效按键（LEDS）2秒以进入灯效编辑模式。
   - Lumectra灯效将闪烁3次，表示已进入灯效编辑模式。
2. 参考后续页面的步骤进行Lumectra灯效设置。设置完成后，按下灯效按键（LEDS）以保存灯效设置。
   - Lumectra灯效将闪烁3次，表示设置已保存，且已退出灯效编辑模式。

LUMECTRA灯效设置：区域灯效

在区域灯效模式中，可以对手柄的5个区域分别进行颜色和模式的设置。

注意：

- 在切换区域时，被选中的区域灯光会闪烁3次。
- 每个区域都有3种灯光模式可以选择：固定模式、呼吸模式和循环模式。
- 颜色调整仅会在固定模式和呼吸模式中生效。
- 速度调整仅会在呼吸模式和循环模式中生效。可选择的速度有：低速、中速和快速。
- 使用控制所有区域的按钮会让单个区域之前的设置失效。



LUMECTRA灯效设置：光之螺旋

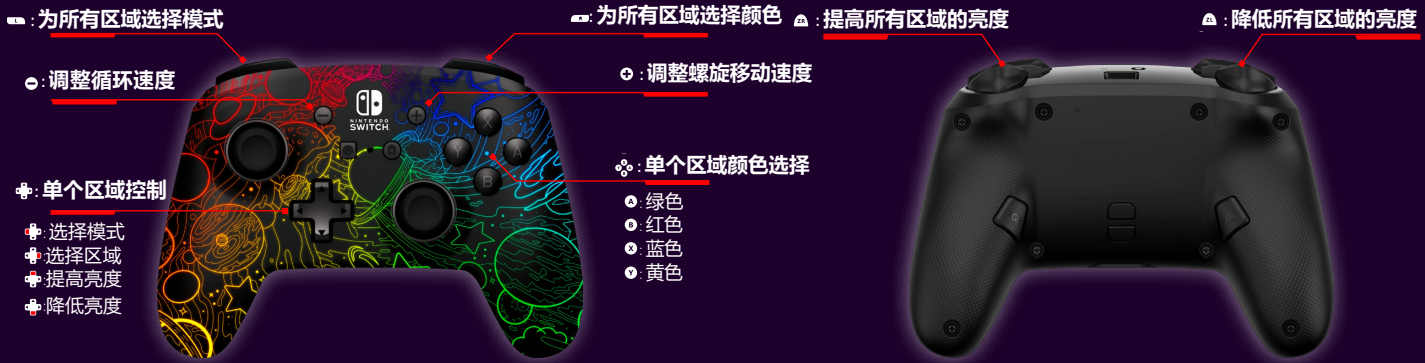
光之螺旋模式具有螺旋图案效果，包含两个可自定义的区域，每个区域可以设置单独的颜色或模式：

螺旋

背景

注意：

- 在切换区域时，被选中的区域灯光会闪烁3次。
- 每个区域都有2种灯光模式可以选择：固定模式和循环模式。
- 可选择的速度有：低速、中速和快速。
- 使用控制所有区域的按钮会让单个区域之前的设置失效。



LUMECTRA灯效设置：区域爆发

区域爆发模式具有生动的银河系效果，整个区域都有光脉冲闪烁。

注意：

- 在进入Lumectra灯效编辑模式时，手柄灯光会闪烁3次。
- 有2种灯光模式可以选择：固定模式和循环模式。
- 可选择的速度有：低速、中速和快速。
- 在此灯效下，手柄不分区域。

LUMECTRA灯效设置：活跃波动

活跃波动模式具有流星效果，包含两个可自定义的区域，每个区域可以设置单独的颜色或模式：

流星轨迹

背景

注意：

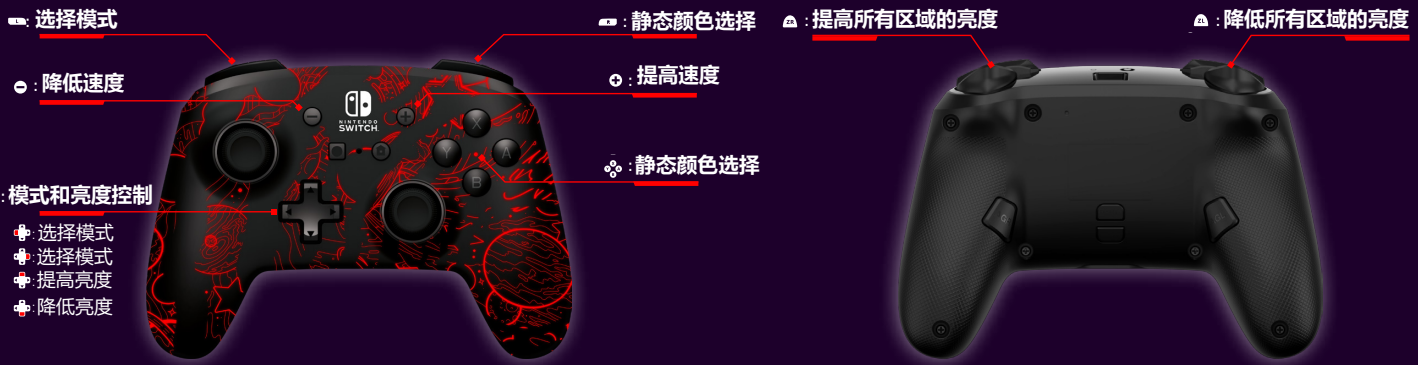
- 在切换区域时，被选中的区域灯光会闪烁3次。
- 每个区域都有2种灯光模式可以选择：固定模式和循环模式。
- 可选择的速度有：低速、中速和快速。
- 使用控制所有区域的按钮会让单个区域之前的设置失效。

LUMECTRA灯效设置：互动脉冲

互动脉冲模式具有反应式灯光效果，按下按钮时会从该按钮发出脉冲灯效。

注意：

- 在进入Lumectra灯效编辑模式时，手柄灯光会闪烁3次。
- 有2种灯光模式可以选择：固定模式和循环模式。
- 可选择的速度有：低速、中速和快速。
- 在此灯效下，手柄不分区域。



撤销灯效编辑

在Lumectra灯效编辑模式下，可以通过双击LED按钮撤销所做更改。这将使控制器恢复到上次保存的Lumectra灯效设置。

切换到上次保存的灯效设置

控制器会保存最近两个Lumectra灯效设置。在标准模式下，双击LED按钮即可在它们之间切换。

其他Lumectra功能

节能模式

默认情况下，控制器在5分钟无活动后会关闭Lumectra灯光，以延长控制器的电池寿命。如果需要，可以禁用此模式。

1.进入Lumectra灯效编辑模式：按住LED按钮2秒。
· Lumectra灯光将闪烁3次，表示控制器已进入Lumectra灯效编辑模式。

2.按住左右摇杆2秒。
·Lumectra灯光闪烁2次，表示节能模式已禁用。
·Lumectra灯光闪烁3次，表示节能模式已启用。

3.退出Lumectra灯效编辑模式：按住LED按钮2秒以保存设置更改。
·Lumectra灯光闪烁3次，表示设置已保存，控制器已退出Lumectra灯效编辑模式。

注意：禁用此模式将更快耗尽电池电量。

显示模式

显示模式允许在控制器未连接到Nintendo Switch主机的情况下编辑和开启Lumectra灯光。要激活显示模式，请在控制器未连接时按下LED按钮一次以打开灯光，再次按下以关闭灯光。按照前面部分的说明来编辑Lumectra灯效设置。

注意：

- 插入附带的线缆后，灯光将持续亮起，直到再次按下LED按钮。
- 如果控制器处于节能模式，灯光将在5分钟后关闭。如果节能模式被禁用，灯光将持续亮起，直到手动关闭。
- 建议在插入线缆的情况下使用此模式，以确保控制器在充电状态下随时准备好使用。

故障排除

请访问PowerA.com/Support浏览最新的常见问题解答以及寻求PowerA支持支持，

Q. 为什么我的手柄无法配对：

A. 使用随附的USB-C线将控制器连接到主机，以确认电池已充电。

A. 确认您正在按照配对流程操作。控制器一次只能与一台Nintendo Switch主机配对。

A. 使用回形针按住控制器背面的重启键，将控制器重启后重新配对。

Q. 为什么我的摇杆会滚动/漂移?

A. 当控制器与Nintendo Switch主机配对或重新连接时，非常重要的一点是不要触摸摇杆。如果发生这种情况，请按一次同步键关闭控制器，然后在不触摸摇杆的情况下按下HOME键重新打开控制器。

A. 确保控制器的电池没有耗尽。

Q. 为什么我的控制器的体感功能无法正常工作?

A. 请确保您的Nintendo Switch系统版本为6.0.1或更高版本。

A. 按一次同步键关闭控制器，然后在不触摸摇杆的情况下按下HOME键重新打开控制器。

Q. 为什么Lumectra灯效关闭了?

A. 可能是因为该模式或区域的亮度被设置为0%。在Lumectra灯效编辑式下，使用十字键上或ZR按钮来提高该区域的亮度，或者使用ZR按钮来提高所有区域的亮度。

A. 控制器可能处于关闭模式。快速轻触LED按钮可以切换到下一个灯效模式。

警告：游戏前请仔细阅读

极少数个体在接触某些特定光模式或闪烁灯光时会引发癫痫发作。在玩电子游戏时接触某些特定光模式可能会诱发这些个体的癫痫发作。即使在没有癫痫发作或癫痫病史的人群中，某些条件也可能引发此前未被检测到的癫痫症状。如果您或您的家人患有癫痫症状，请在游戏前咨询医生。如果您在玩电子游戏时出现以下症状——头晕、视觉异常、眼睛或肌肉抽搐、意识丧失、方向感丧失、任何不自主运动或抽搐——请立即停止使用，并在恢复游戏前咨询医生。

运动警告

玩电子游戏可能会导致肌肉、关节、皮肤或眼睛不适。请遵循以下说明，以避免出现肌腱炎、腕管综合征、皮肤刺激或眼睛疲劳等问题：

避免过度游戏。即使您觉得不需要，每小时也应休息10到15分钟。家长应监督孩子适当游戏。

如果在游戏过程中手部、手腕、手臂或眼睛感到疲劳或疼痛，或者出现刺痛、麻木、灼热或僵硬等症状，请停止游戏并休息数小时后再继续。

如果在游戏过程中或游戏后仍然出现上述症状或其他不适，请停止游戏并就医。